**I’m Not A.I**

(캐치 프레이즈 작성)

배선우

목차

나무로 만든차는? 목차

**A. 개요**

|  |  |
| --- | --- |
| 게임명 | I’m Not A.I |
| 장르 | 캐주얼, 추리, 미스터리, 전략 |
| 플랫폼 | 윈도우 |
| 개발 도구 | Unity Engine |
| 해상도 | 1280 \* 720 (HD) |
| 개발 기간 | 2024-1-24 ~ 2024년도 1학기 내 완성 |

**B. 컨셉**

자아를 갖게 된 불량품 로봇들(**플레이어A**)이 감독관(**플레이어B**)의 눈을 피해 자아가 없는 로봇**(NPC)처럼 연기**하며 임무를 완수하고 공장을 탈출하려고 한다.

**C. 기획 의도**

|  |  |
| --- | --- |
| 어몽어스가 애니메이션으로 제작된다. | 일일일 | 텍스트, PC 게임, 액션 영화, 액션 어드벤처 게임이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| 어몽어스 | 데드 바이 데이라이트 |
| 2020년도 유행한 어몽어스와 비대칭 서바이벌 장르에서 독보적인 입지를 가지고 있는 데드 바이 데이라이트의 특징들을 차용하였습니다. 이미 성공한 요소들에 ‘**NPC인 척 연기하기’**라는 새로운 요소를 더함으로써 친근하지만 새로운 플레이를 체험할 수 있는 게임을 만들고자 합니다. | |

**D. 주요 이용자**

나중에 생각

**E. 게임 플레이 요약**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 주요 특징 | 1명의 감독관 플레이어는 4명의 불량품 로봇 플레이어가 임무를 완수하고 공장을 탈출하기 전에 모두 검거해야 합니다. 제한 시간이 있으며 제한 시간 전에 1명이라도 탈출하지 못하면 감독관이 승리합니다. 제한 시간 내에 1명이라도 탈출에 성공하면 불량품 로봇이 승리합니다. | | |
| 감독관 | 감독관은 맵 전체를 볼 수 있으며 맵을 예의 주시하여 정상 로봇들 사이에 숨은 불량품 로봇 플레이어를 모두 찾아야 합니다. 불량품으로 의심되는 로봇을 찾았을 경우 해당 위치로 이동하여 로봇을 검거해야 합니다. 불량품을 검거할 경우 해당 플레이어는 탈락하여 관전 상태가 됩니다. 만약 정상 로봇을 검거할 경우 n초 동안 화면이 암전됩니다. | | |
| 감독관  시점  레퍼런스 |  | 로스트아크 쿠크세이튼 2관 미로  찾기 중앙 망원경 브리핑 시점    [https://youtu.be/slN88ptQCh g?si=kM5brYkZ\_t0PKGy0&t=105](https://youtu.be/slN88ptQChg?si=kM5brYkZ_t0PKGy0&t=105)  탑뷰 | |
| 불량품  로봇 | 불량품 로봇은 좁은 시야에서 플레이를 하게 되며 맵에 있는 임무(미니 게임 형식)들을 완수해야 합니다. 너무 빠르거나 수상하게 움직일 경우 감독관 플레이어에게 발각될 수 있으므로, 정상 로봇인척 연기를 해야합니다. 모든 임무를 완수할 경우 출구가 열리며 1명이라도 출구로 탈출할 경우 승리합니다. | | |
| 불량품  시점  레퍼런스 |  | 로스트아크 쿠크세이튼 2관 미로  찾기 문양 유저 시점  <https://youtu.be/IK85j5ZpN-0?si=bfw3sFFIS0jjv1n3&t=46> | |
| 임무  미니게임  레퍼런스 | 숨은 임포스터를 찾아라! 올해의 인싸게임 '어몽 어스' 초보자 가이드 | 앱스토리 | 미니게임에 성공해야 임무가 완수됩  니다.  미니게임 위치는 불량품 로봇에게만  보입니다. 임무 진행도는 좌측 상단에 게이지바로 표시됩니다. | |
| 어몽어스 미션 시스템 |
| 출구 | 불량품 로봇이 모든 임무를 완료할 경우 출구가 열리며, 이 출구는 감독관과 불량품 로봇 모두가 위치를 알 수 있습니다. 출구가 열렸을 경우 감독관은 n초에 한번씩 총을 쏠 수 있게 됩니다. 총의 사거리는 무제한이며 정상 로봇을 쏠 경우 똑같이 n초간 화면이 암전됩니다. 따라서 불량품 로봇들은 끝까지 신중하게 움직여야 합니다. | | |
| 감독관  총(Gun)  레퍼런스 |  | | 총을 조준할 경우 주변 시야가 일부 차단되며, 사격할 경우 모든 불량품 유저들이 총 소리를 듣게 됩니다. 총은 클릭한 지점에 즉시 착탄됩니다. |
| 던전앤파이터 스핏파이어 닐 스나이핑 | |

**F. 게임 플레이 UI**

|  |
| --- |
| 스크린샷이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 |
| 감독관 |
|  |
| 감독관(총 조준) |

|  |
| --- |
|  |
| 불량품 로봇(임무 미완수) |
|  |
| 불량품 로봇(출구 열림) |
| 어몽어스의 맵을 이용하여 임시로 만든 UI입니다. 속이 비어있는 타원은 로봇(정상NPC, 불량품 포함)이고, 테두리가 빨간 파란색 타원은 감독관을 의미합니다. 불량품 로봇 플레이어의 화면에는 화살표로 임무와 출구의 위치가 표시됩니다.  <https://youtu.be/ctUnL41ob2E?si=7oPrhZZEAiaBEUbF&t=137>  화살표 방향 표시 예시 |